

**LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK**

**PRAKTIK BLOKING**

**TEMA : PENGENALAN PEMROGRAMAN C#**

**HARI – 2**

Nama Siswa : Aranxa Petersina Rumahlatu

Kelas : X PPLG

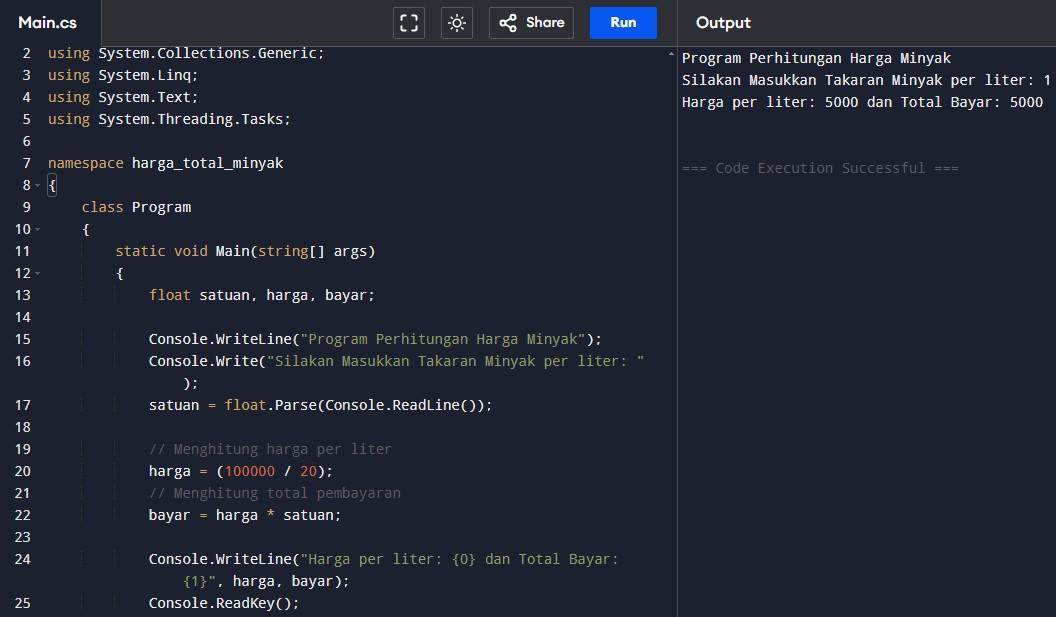
Materi Kegiatan Hari - 2 : PEMROGRAMAN C#

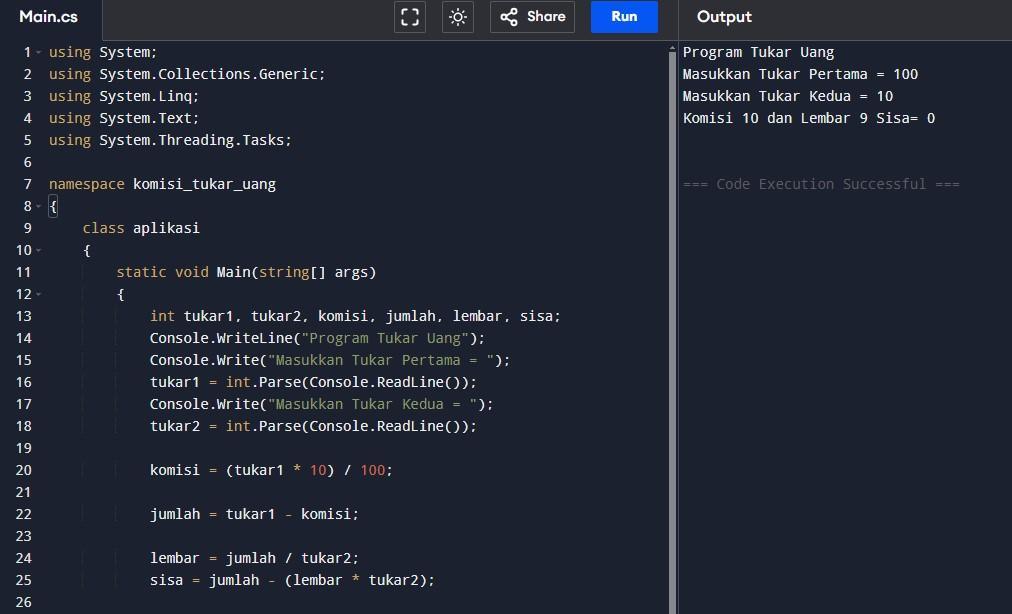
1. **Petunjuk Pengerjaan :**
2. Perhatikanlah Penjelasan Materi yang diberikan oleh Bapak/Ibu Guru
3. Isilah LKPD secara urut berikut sesuai kegiatan pada hari pelajaran
4. Kerjakanlah dengan teliti

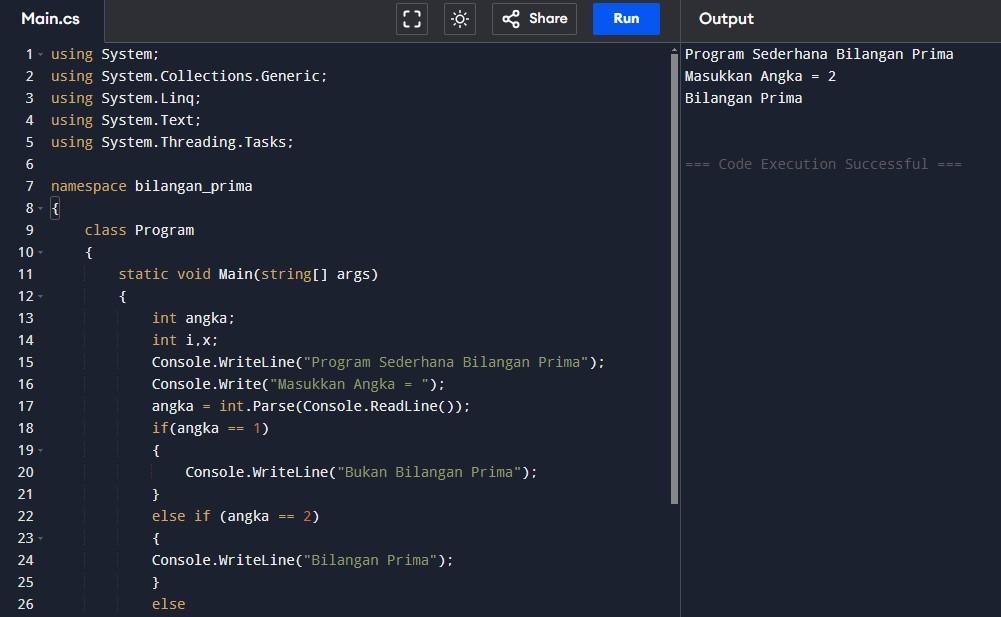


Setelah kalian mendengarkan penjelasan oleh Bapak/Ibu Guru tentang kegiatan 1 yaitu sejarah perkembangan komputer. Isilah Soal dibawah ini dengan benar:

1. Kerjakan Program C# pada Materi (5. Pengenalan OOP) pada modul dan sertakan screenshot souce code dan output pada LKPD

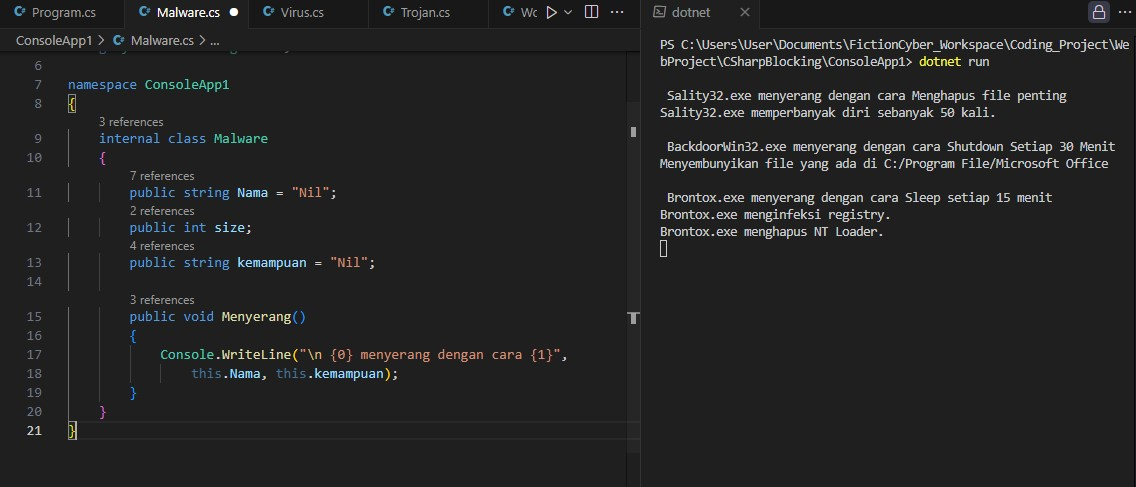
****

****

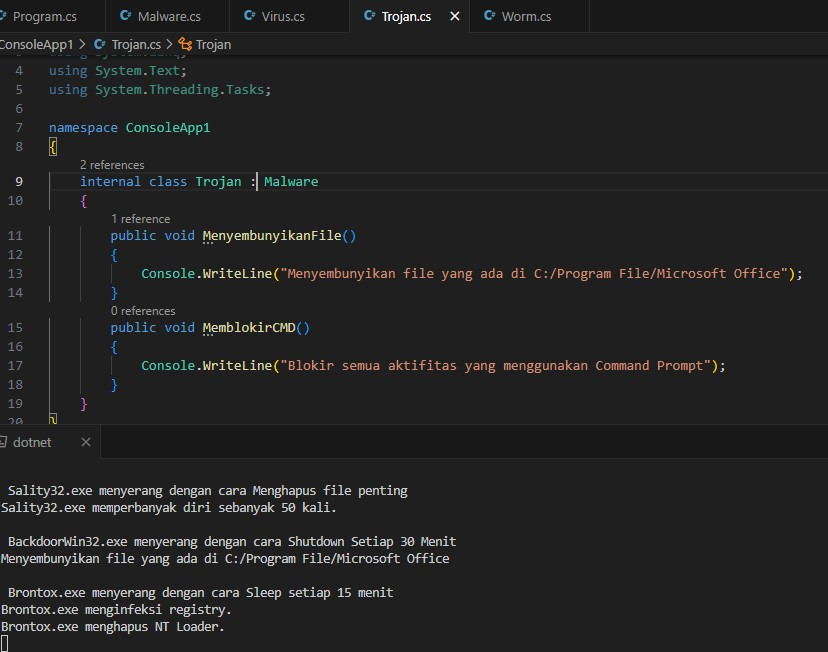
****

1. Kerjakan Program C# pada Materi (6. Pewarisan / Inheritance) pada modul dan sertakan screenshot souce code dan output pada LKPD

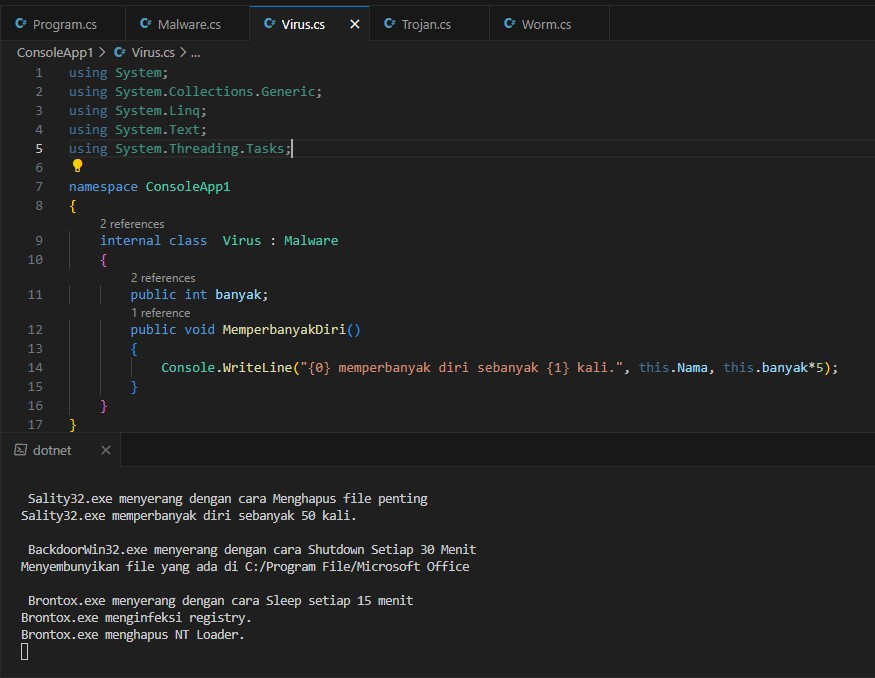
* Malware.cs



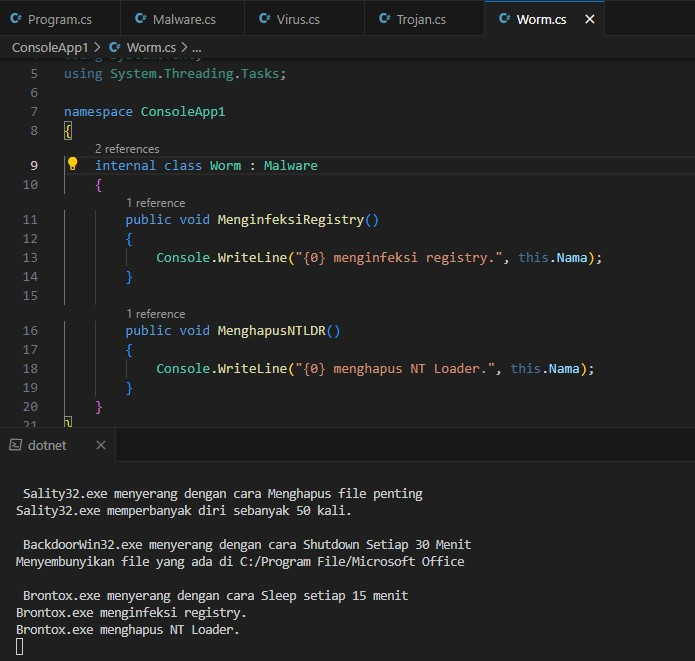
* Trojan.cs



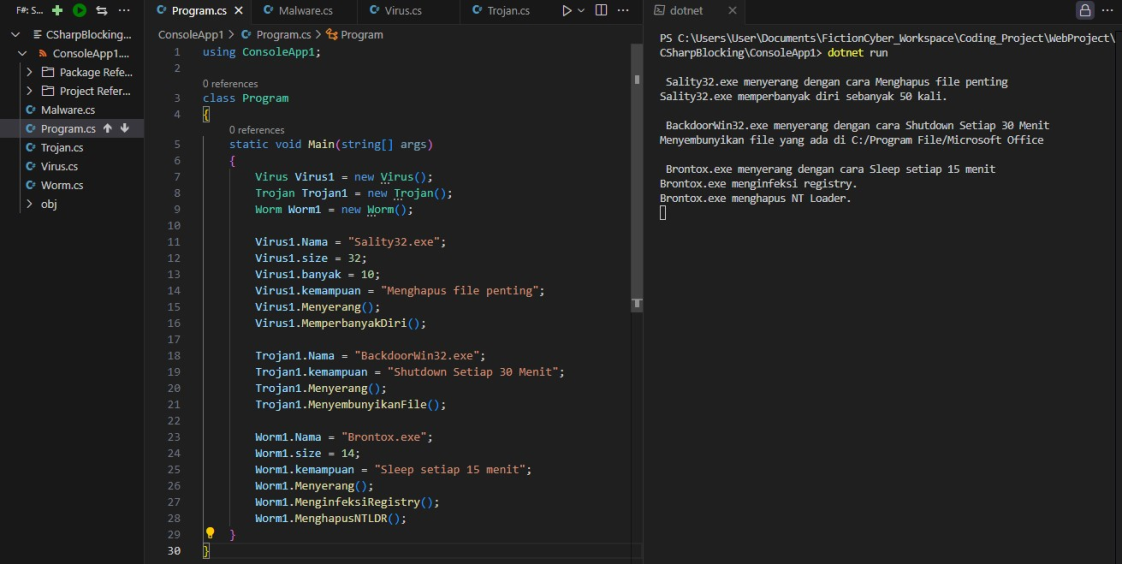
* virus.cs



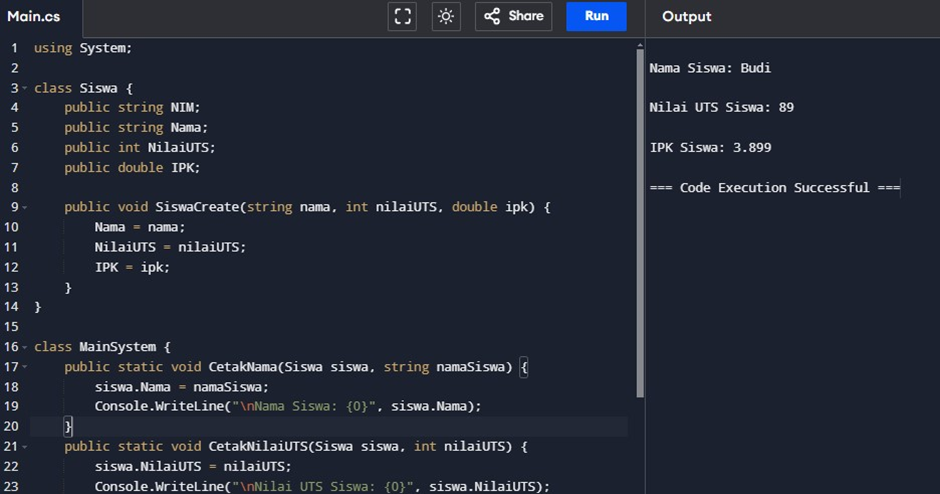
* worm.cs

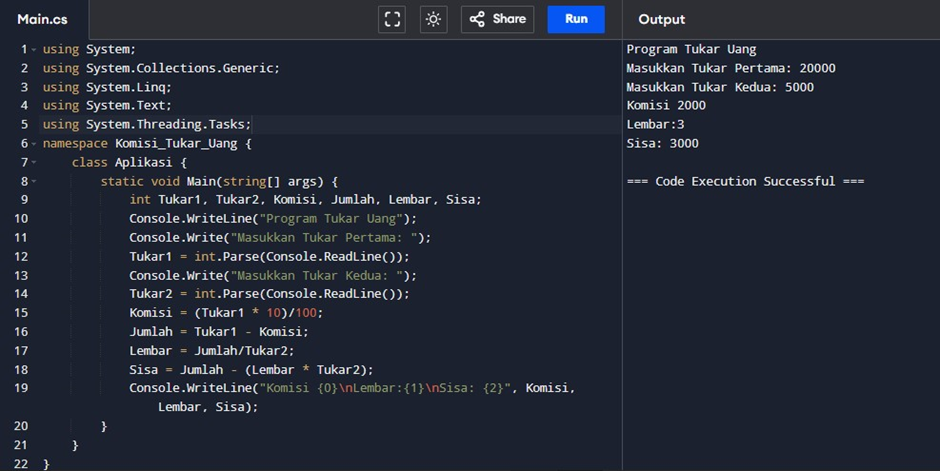


* program.cs

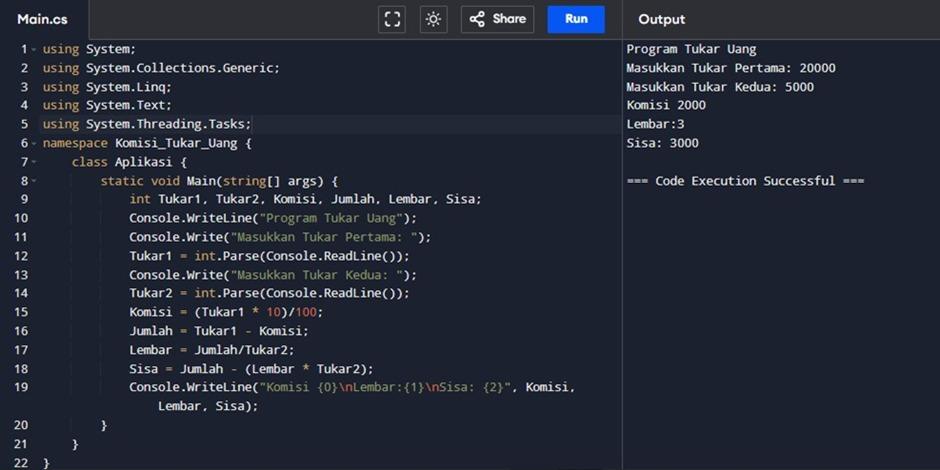
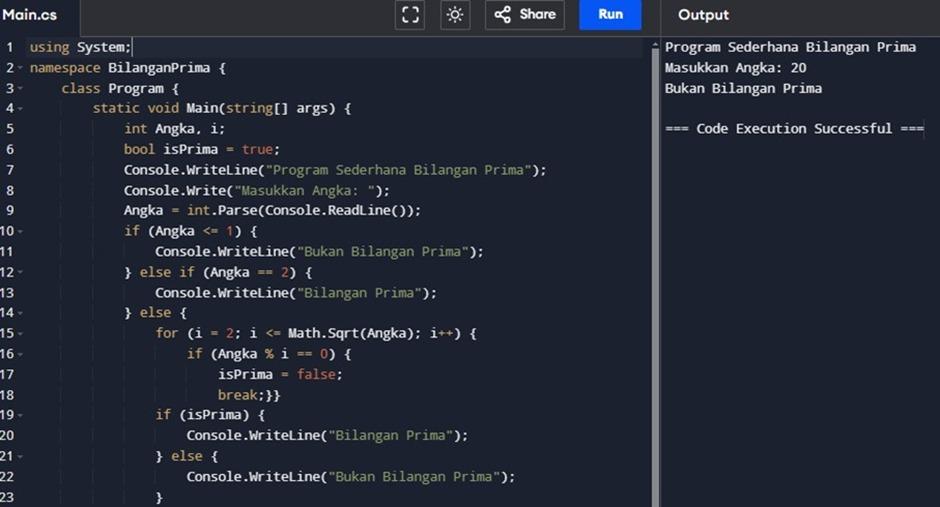
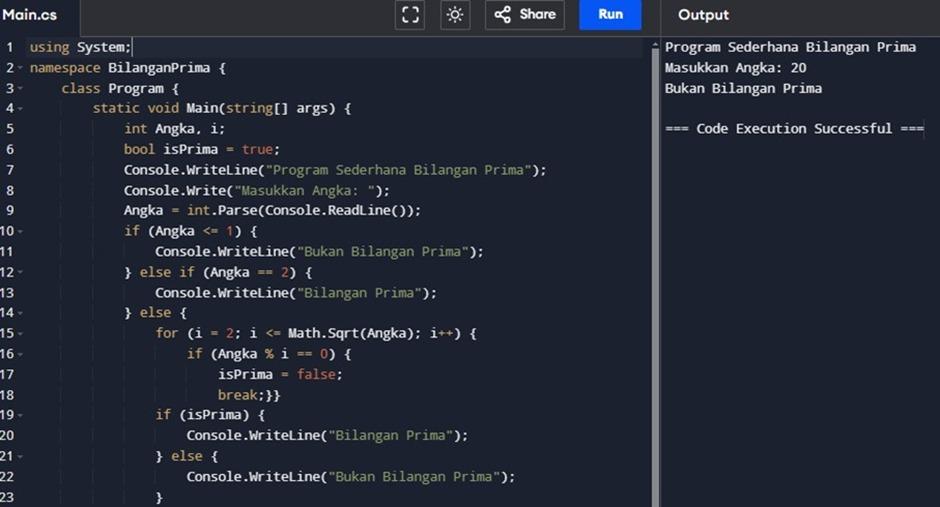
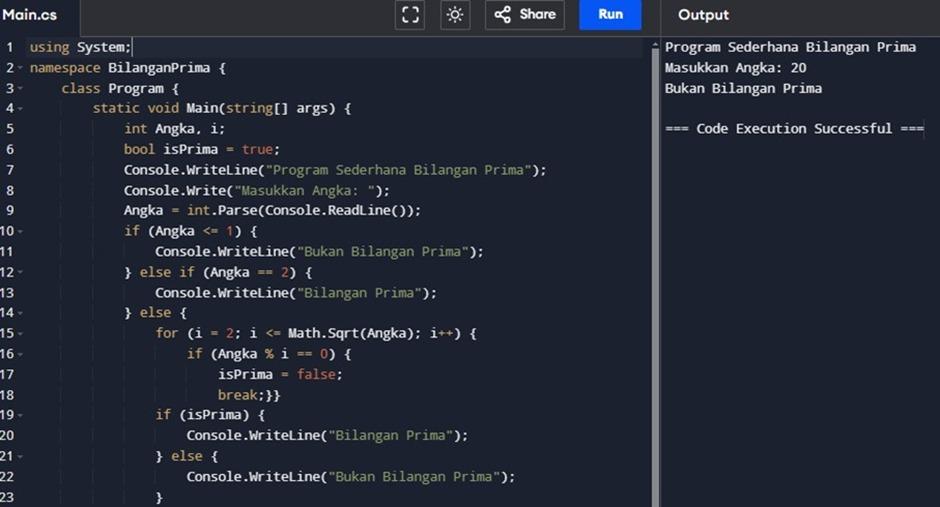
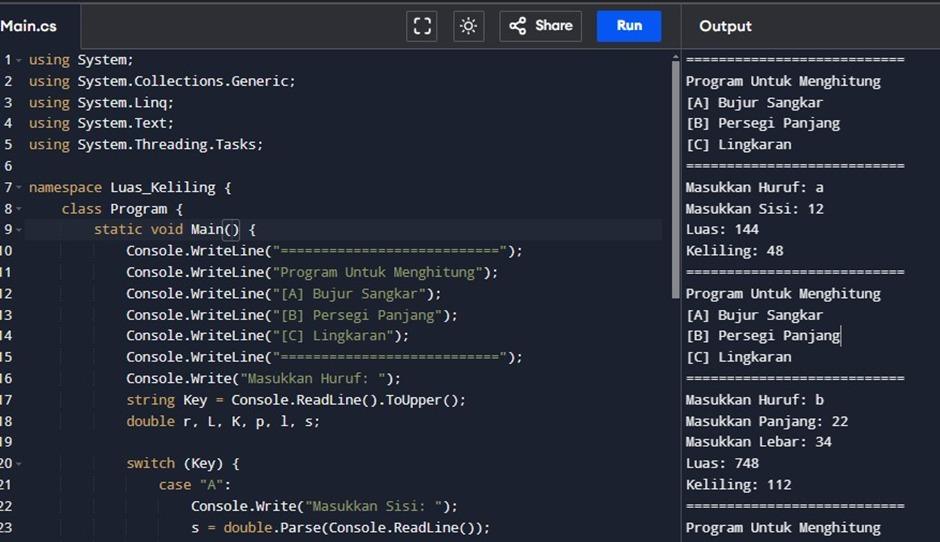


1. Kerjakan Program pada Materi (7. Polymorphism) pada modul dan sertakan screenshot souce code dan output pada LKPD





**4.** Kerjakan Program pada Materi (8. Array & Collection) pada modul dan sertakan screenshot souce code dan output pada LKPD.

**  
  
  
  
**

**-Selesai-**